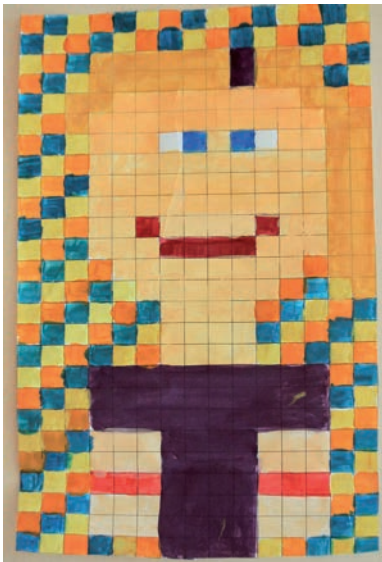
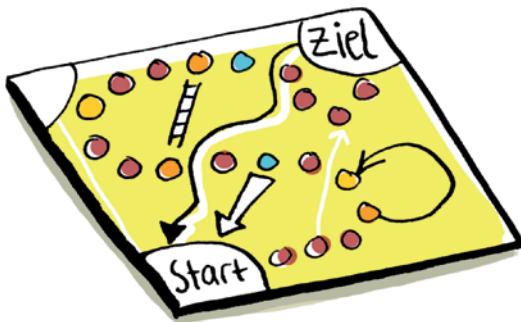


## Sonderheft Kunst

- 5 Pixelporträts**  
Computerspiele als Auslöser künstlerischen Handelns | Britta Mertens



- 9 Spiele selbst herstellen**  
Von der eigenen Planung zum fertigen Spiel | Stefan Padrok



Alle Beiträge inklusive Materialien finden Sie unter [www.oldenbourg-klick.de/gsms201604](http://www.oldenbourg-klick.de/gsms201604)

### Rubriken

- 3** Editorial  
**25** Bücher & Medien  
**26** Vorschau/Impressum

- 12 Feuerwerk der Farben**  
Zuckerkreidebilder zum neuen Jahr | Claudia Rees



- 19 Bottlecap-Art**  
Wenn aus Müll Kunstwerke werden | Britta Mertens



- 22 Futterhäuschen gestalten**  
Zeichnerische und feinmotorische Fertigkeiten fördern | Gerlinde Blahak

